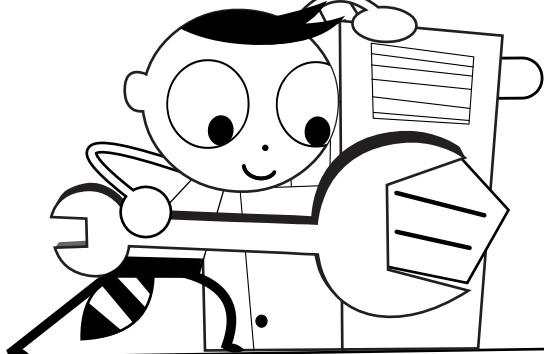
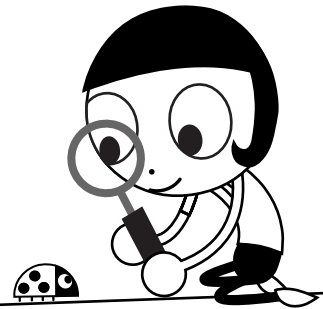
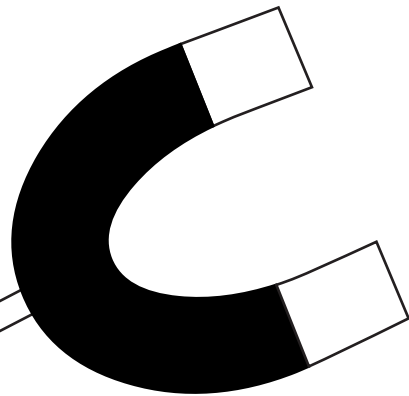




Aprendan en casa con PBS KIDS

# BINGO

## Clima





## Aprendan en casa con PBS KIDS

**Semana de  
21 de septiembre**

### **¡Hola Familias!**

¡Bienvenidos a "Learn Along" Bingo (Bingo Aprendiendo)! Estamos contentos de compartir actividades de PBS KIDS con usted y de trabajar junto a las estaciones miembros de PBS y con los colaboradores comunitarios a través de la nación para apoyar el aprendizaje en casa. Con el "Bingo Aprendiendo," los niños podrán ver, explorar y jugar mientras aprenden junto a sus amigos de PBS KIDS en el canal PBS KIDS 24/7. Esperamos que su familia utilice estos materiales para inspirar el aprendizaje todos y cada día.

### **¡Es la Semana del Clima!**

En este paquete, encontrará actividades imprimibles e ideas de aprendizaje diario que usted y su hijo podrán escoger.

### **Destacando el Aprendizaje: "Observando clima"**

Esta semana, vamos a aprender a cómo observar diferentes tipos de climas. Observando el clima nos ayuda a planificar y a prepararnos para el día.

### **Muestra lo que Conoces: Rastreador Meteorológico**

La última actividad en este paquete es una forma perfecta en la que los niños podrán mostrarle a un adulto lo que aprendieron al observar el clima.

**Sintonice:** Vea ODD SQUAD (Escuadrón Impar) a las 1:30pm, Hora del Este, el martes, 22 de septiembre en el canal PBS KIDS 24/7.

¿Listo para más? Vean sus programas favoritos de PBS KIDS en el 24/7 transmisión de TV en vivo en [pbskids.org/video/livetv](https://pbskids.org/video/livetv) o en su estación local de PBS KIDS.

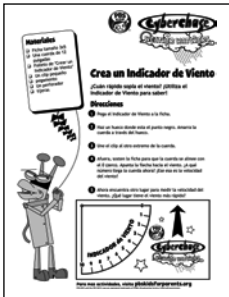
**¡Feliz Aprendizaje!  
PBS KIDS**



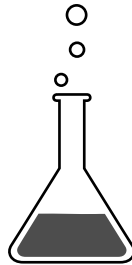


# BINGO

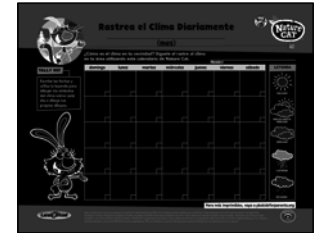
## Clima



**Crea un Indicador de Viento**



**Amasa 4 tazas de harina, 1 taza de aceite y 2/3 taza de agua para hacer la masa. ¿Qué puedes crear?**



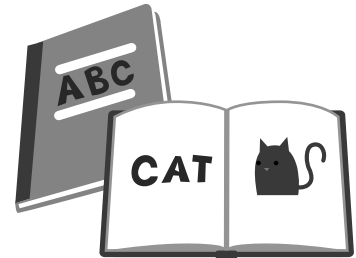
**Mantente Informado Sobre el Clima**



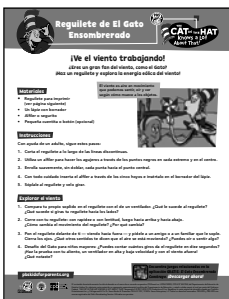
**¿Cuántas canciones puedes nombrar que tengan la palabra lluvia?**



**¿Preferirías...?**



**Busca un lugar callado y lee un libro o un poema.**



**Actividad del Molinillo**



**Dirige una camina de clima para tu familia.**



**Vigilantes del Clima**

**Grados 1-2**

**Encuentren más juegos y actividades en [pbs.org/parents/learn-at-home](https://pbs.org/parents/learn-at-home)**

PBS KIDS and PBS KIDS son marcas registradas de Public Broadcasting Service. Utilizadas con permiso.



## Materiales

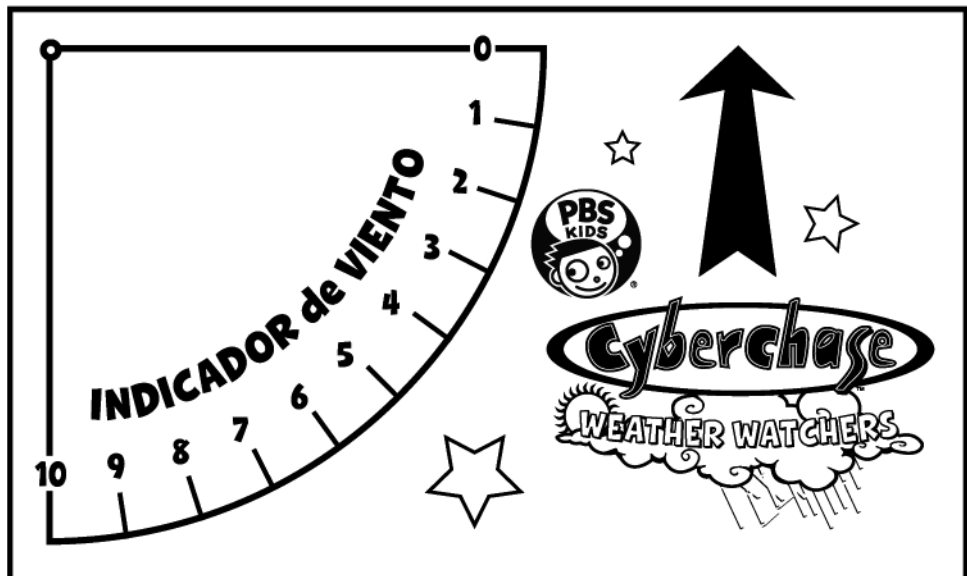
- Ficha tamaño 3x5
- Una cuerda de 12 pulgadas
- Folleto de "Crear un Indicador de Viento"
- Un clip pequeño
- pegamento
- Un perforador
- tijeras

# Crea un Indicador de Viento

¿Cuán rápido sopla el viento? ¡Utiliza el Indicador de Viento para saber!

## Direcciones

- 1** Pega el Indicador de Viento a la ficha.
- 2** Haz un hueco donde esta el punto negro. Amarra la cuerda a través del hueco.
- 3** Une el clip al otro extremo de la cuerda.
- 4** Afuera, sosten la ficha para que la cuerda se alinee con el 0 (zero). Apunta la flecha hacia el viento. ¿A qué número llega la cuerda ahora? ¡Ese esa es la velocidad del viento!
- 5** Ahora encuentra otro lugar para medir la velocidad del viento. ¿Qué lugar tiene el viento más rápido?



Para mas actividades, visita [pbskidsforparents.org](http://pbskidsforparents.org)

PBS KIDS and the PBS KIDS Logo are registered trademarks of Public Broadcasting Service. Used with permission.








# Rastrea el clima Diariamente

(mes)



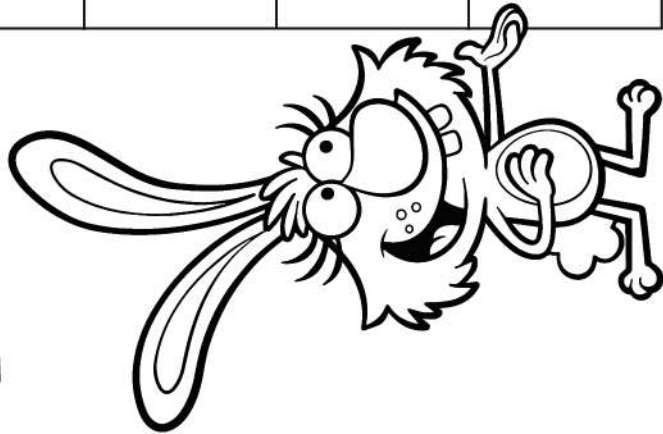
¿Cómo es el clima en tu vecindad? Síguelo el rastro al clima en tu área utilizando este calendario de Nature Cat.

(Nombre)

	domingo	lunes	martes	miércoles	jueves	viernes	sábado
LEYENDA	 SOLEADO  PARCIALMENTE NUBLADO  NUBLADO  LLUVIOSO  NEVANDO						

## TALLY HO!

Escribe las fechas y utiliza la leyenda para dibujar los símbolos del clima sobre cada día o dibuja tus propios dibujos.



Para más imprimibles, vaya a [pbskidsforparents.org](http://pbskidsforparents.org)



Mi mayor inversión para la serie es proveído por Corporation for Public Broadcasting (CPB) y The Van Ee'veren Family, fundadores de Land O'Frost. Fondos adicionales: The Hamill Family Foundation, The Segal Family Foundation, The Arthur Vining Davis Foundations, Polk Bros. Foundation, Elizabeth Morse Genius Charitable Trust, Alvin H. Baum Family Fund, Bobolink Foundation, Sage Foundation, The David E. Zyer Family, Dr. Scholl Foundation, y por Colonel Stanley R. McNeill Foundation. NATURE CAT y los personajes relacionados, marcas y diseños de elementos son propiedad de Spiffy Entertainment, LLC © 2017 Spiffy Entertainment, LLC. Todos los derechos reservados. Las marcas de PBS KIDS son marcas registradas por PBS y son utilizadas con permiso. Este documento puede ser impreso para uso personal, para uso no comercial.





# Reguilete de El Gato Ensombreado



## ¡Ve el viento trabajando!

¿Eres un gran fan del viento, como el Gato?

¡Haz un reguilete y explora la energía eólica del viento!

### Materiales

- Reguilete para imprimir (ver página siguiente)
- Un lápiz con borrador
- Alfiler o segurito
- Pequeña cuentita o botón (opcional)

El viento es aire en movimiento que podemos sentir, oír y ver según cómo mueve a los objetos.



### Instrucciones

Con ayuda de un adulto, sigue estos pasos:

1. Corta el reguilete a lo largo de las líneas discontinuas.
2. Utiliza un alfiler para hacer los agujeros a través de los puntos negros en cada extremo y en el centro.
3. Enrolla suavemente, sin doblar, cada punta hacia el punto central.
4. Con todo cuidado inserta el alfiler a través de los cinco hoyos e insértalo en el borrador del lápiz.
5. Soplale al reguilete y velo girar.

### Explorar el viento

1. Compara tu propio soplido en el reguilete con el de un ventilador. ¿Qué le sucede al reguilete? ¿Qué sucede si giras tu reguilete hacia los lados?
2. Corre con tu reguilete: con rapidez o con lentitud, luego hacia arriba y hacia abajo. ¿Cómo cambia el movimiento del reguilete? ¿Por qué cambia?
3. Pon el reguilete delante de ti — viendo hacia fuera — y pídele a un amigo o a un familiar que le sople. Cierra los ojos. ¿Qué otros sentidos te dicen que el aire se está moviendo? ¿Puedes oír o sentir algo?
4. Desafío del Gato para niños mayores: ¿Puedes contar cuántos giros da el reguilete en diez segundos? ¡Haz la prueba con tu aliento, un ventilador en alta y baja velocidad y con el viento afuera! ¿Qué notaste?

[pbskidsforparents.org](http://pbskidsforparents.org)



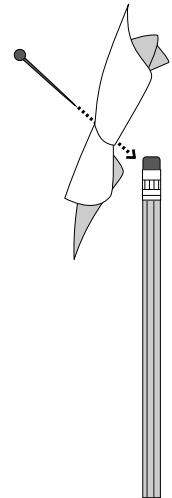
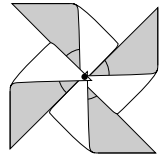
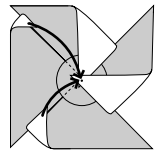
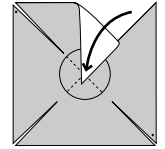
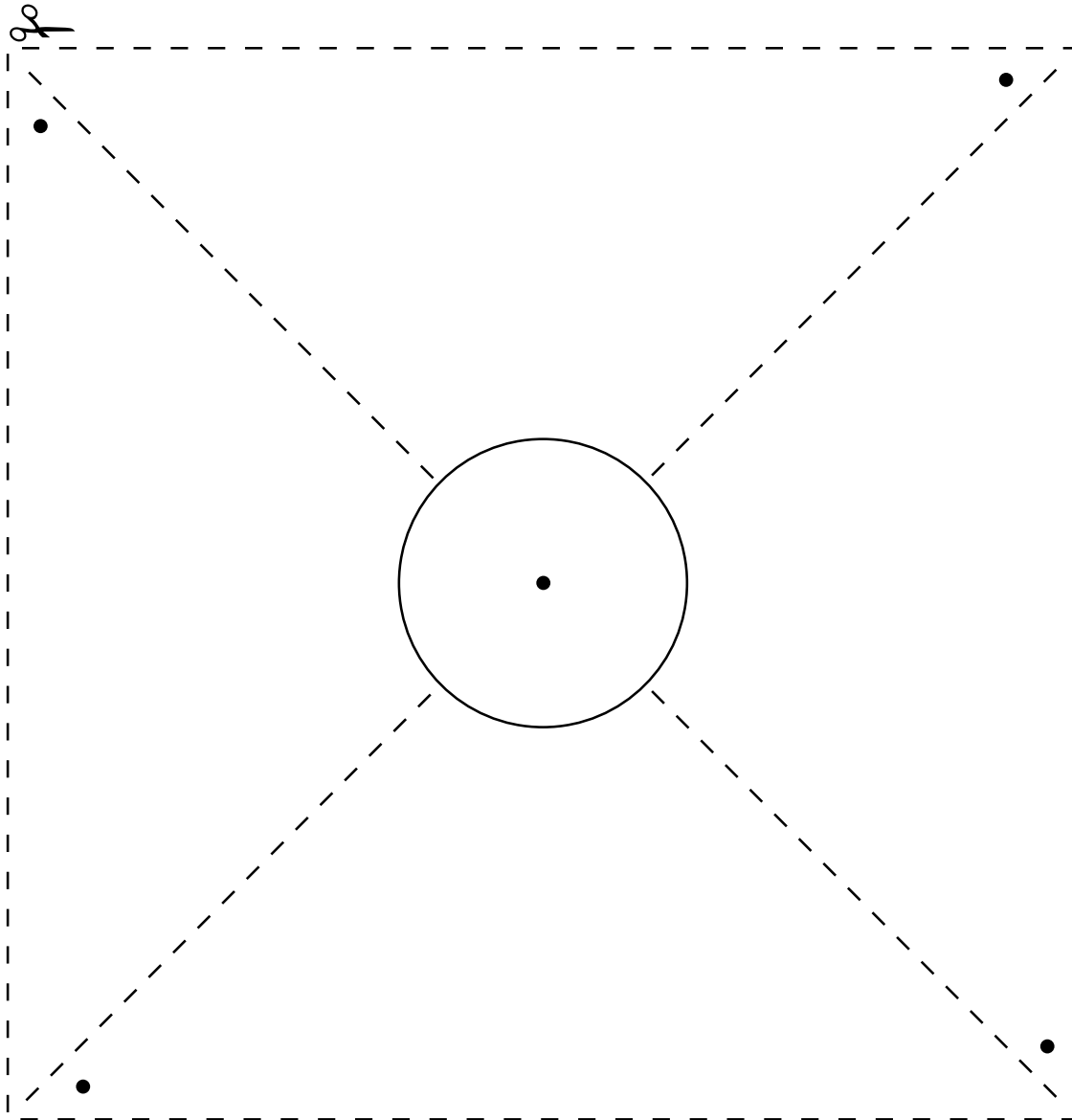
Encuentra juegos relacionados en la aplicación GRATIS: *El Gato Ensombreado Construye*. **¡Descargar ahora!**



El contenido de este documento ha sido elaborado en el marco de un acuerdo cooperativo (PR/Award no. U295A150003, CFDA N° 84.295A) del Departamento de Educación de Estados Unidos. No obstante, este contenido no representa necesariamente la política del Departamento de Educación, y usted no debe asumir el aval por parte del Gobierno Federal. THE CAT IN THE HAT KNOWS A LOT ABOUT THAT! Temporada 3 © 2017-2018 CITH Productions III Inc. Basada en la serie original de televisión creada por Portfólio Entertainment Inc. y Collingwood & Co. Dr. Seuss Books & Characters TM & © 1957, 1958 Dr. Seuss Enterprises, L.P. Todos los derechos reservados. PBS KIDS y PBS KIDS son marcas registradas de Public Broadcasting Service. Utilizadas con permiso.



# Reguilete de El Gato Ensombrerado



1. Recorta las líneas discontinuas.
2. Haz un orificio a través de los puntos negros.
3. Enrolla las puntas hacia el punto central.
4. Inserta el alfiler a través de los agujeros y pínchalo en el borrador.

### Consejo:

Para ayudar a que tu reguilete gire mejor, introduce el alfiler en el borrador con un ligero ángulo para que el papel no toque el lápiz. También puedes agregarle una pequeña cuenta o un botón a la cabeza del alfiler para reducir la fricción.

[pbskidsforparents.org](http://pbskidsforparents.org)



Encuentra juegos relacionados en la aplicación GRATIS: *El Gato Ensombrerado Construye*. ¡Descargar ahora!



El contenido de este documento ha sido elaborado en el marco de un acuerdo cooperativo (PR/Award no. U295A150003, CFDA N° 84.295A) del Departamento de Educación de Estados Unidos. No obstante, este contenido no representa necesariamente la política del Departamento de Educación, y usted no debe asumir el aval por parte del Gobierno Federal. THE CAT IN THE HAT KNOWS A LOT ABOUT THAT! Temporada 3 © 2017-2018 CITH Productions III Inc. Basada en la serie original de televisión creada por Portfólio Entertainment Inc. y Collingwood & Co. Dr. Seuss Books & Characters TM & © 1957, 1958 Dr. Seuss Enterprises, L.P. Todos los derechos reservados. PBS KIDS y PBS KIDS son marcas registradas de Public Broadcasting Service. Utilizadas con permiso.



# Esquivador de Tormenta

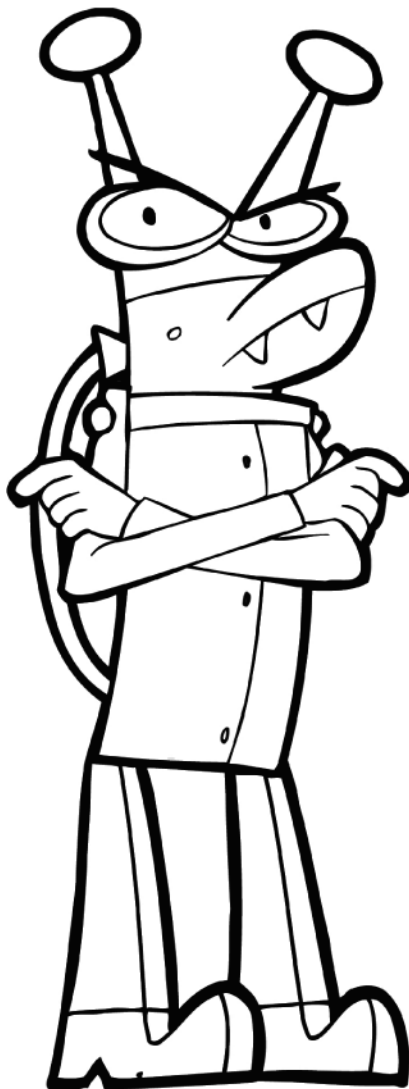
## Reglas del Juego

**Preparación:** Coloca las piezas de los jugadores en COMIENZO.

**Para Ganar:** ¡El primer jugador en llegar a Frigid Fields gana!

### Para Jugar:

- Lanza los dados para encontrar la dirección de la tormenta. El número del dado te dirá a qué montaña deberás dirigir la tormenta. Coloca la tormenta (el clip de papel) en el primer espacio de la tira.
- Decidan quién va primero. El jugador que vaya primero podrá mover la tormenta al próximo espacio de la tira cada vez que sea su turno.
- Tomen turnos lanzando los dados y moviéndose.



Número en el Dado	Movimientos
1 o 4	1
2 o 5	2
3 o 6	3

- ¡Cada vez que el dado dé 6, la ruta de la tormenta cambia! Lanza el dado nuevamente para determinar a qué montaña dirigir la tira de la tormenta.
- Si un jugador está sobre o se está moviendo en dirección al mismo espacio donde está la tormenta, el/ ella pierde su turno.
- Si la tormenta llega al último espacio antes que alguien llegue a Frigid Fields, el juego comienza nuevamente.



# Tiras de la Tormenta

• 1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
• 1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
• 1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
• 1	2	3	4	5	6	7	8	9	10





# Aprendan en casa con PBS KIDS

Septiembre de 2020

¡Explora la lectura, las matemáticas, las ciencias, las lecciones de vida y mucho más en el canal y en la transmisión en vivo de PBS KIDS 24/7! La programación de la televisión a continuación le ofrece a usted y a su niño la oportunidad de aprender en cualquier momento junto con sus personajes favoritos de PBS KIDS.

<b>Hora (L-V)</b>	<b>Programa</b>	<b>Grado</b>	<b>Objetivos de aprendizaje</b> 
6/5c am	Splash and Bubbles	PK-K	Ciencias
6:30/5:30c am	WordWorld	PK-K	Alfabetismo
7/6c am	Peg + Cat	PK-K	Matemáticas
7:30/6:30c am	Peep and the Big Wide World	PK-K	Ciencias
8/7c am	Sid the Science Kid	PK-K	Ciencias
8:30/7:30c am	Super WHY!	PK-K	Alfabetismo
9/8c am	Pinkalicious & Peterrific	PK-1	Las artes
9:30/8:30c am	Clifford the Big Red Dog	PK-K	Aprendizaje social y emocional, alfabetismo
10/9c am	Let's Go Luna!	K-2	Ciencias sociales
10:30/9:30c am	Dinosaur Train	PK-K	Ciencias
11/10c am	The Cat in the Hat Knows a Lot About That!	PK-1	Ciencias e ingeniería
11:30/10:30c am	Martha Speaks	K-2	Alfabetismo
12 pm/11c am	Nature Cat	K-3	Ciencias
12:30 pm/11:30c am	Ready Jet Go!	K-2	Ciencias e ingeniería
1/12c pm	Arthur	K-2	Aprendizaje social y emocional
1:30/12:30c pm	Odd Squad	K-2	Matemáticas
2/1c pm	Cyberchase	1-5	Matemáticas
2:30/1:30c pm	Molly of Denali	K-2	Alfabetismo
3/2c pm	Pinkalicious & Peterrific	PK-1	Las artes
3:30/2:30c pm	Elinor Wonders Why	PK-K	Ciencias e ingeniería
4/3c pm	Sesame Street	PK-K	Alfabetismo, matemáticas, aprendizaje social y emocional
4:30/3:30c pm	Daniel Tiger's Neighborhood	PK-K	Aprendizaje social y emocional
5/4c pm	Let's Go Luna!	K-2	Ciencias sociales
5:30/4:30c pm	Nature Cat	K-3	Ciencias
6/5c pm	Wild Kratts	K-2	Ciencias
6:30/5:30c pm	Wild Kratts	K-2	Ciencias

Accede GRATIS a actividades de aprendizaje en el hogar, consejos y más sobre [pbskidsforparents.org](https://pbskidsforparents.org)

PBS KIDS y el logotipo de PBS KIDS son marcas comerciales registradas de Public Broadcasting Service. A utilizarse con permiso.



# Aprendan en casa con PBS KIDS

¡Jueguen y aprendan en cualquier momento y en cualquier lugar con las aplicaciones gratuitas de PBS KIDS! Utilicen la siguiente tabla para encontrar la aplicación que se alinea con el grado de su niño, la meta de aprendizaje y el programa favorito de PBS KIDS - luego descárguenlo en su dispositivo móvil o tableta para jugar en línea, fuera de línea o en cualquier momento. Obtengan más información en [pbskids.org/apps](http://pbskids.org/apps).

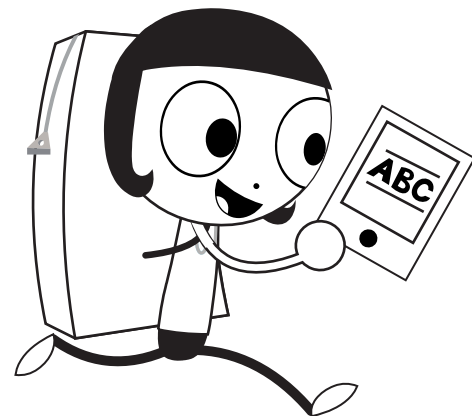


## Aplicaciones para el aprendizaje social y emocional

Daniel Tiger for Parents	PK-K	Aprendizaje social y emocional
PBS KIDS Games app	K-2	Múltiples objetivos de aprendizaje
PBS KIDS Video app	K-2	Múltiples objetivos de aprendizaje

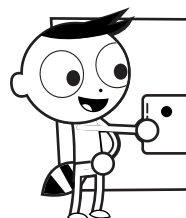
## Aplicaciones para el aprendizaje de la alfabetización

Dinosaur Train A to Z	PK-K	Alfabetismo, Ciencias
Molly of Denali	K-2	Alfabetismo
PBS KIDS Games app	K-2	Múltiples objetivos de aprendizaje
PBS KIDS Video app	K-2	Múltiples objetivos de aprendizaje



## Aplicaciones para el aprendizaje de STEM (ciencias, tecnología, ingeniería y matemáticas)

PBS Parents Play & Learn	PK-K	Alfabetismo, Matemáticas	Photo Stuff with Ruff	K-2	Ciencias
Play & Learn Engineering	PK-K	Ciencias e ingeniería	Ready Jet Go! Space Explorer	K-2	Ciencias
PBS KIDS Measure Up!	PK-K	Matemáticas	Ready Jet Go! Space Scouts	K-2	Ciencias e ingeniería
Play & Learn Science	PK-K	Ciencias	Nature Cat's Great Outdoors	K-3	Ciencias
Splash and Bubbles for Parents	PK-K	Ciencias	PBS KIDS ScratchJr	1-2	Codificación
Splash and Bubbles Ocean Adventure	PK-K	Ciencias	Outdoor Family Fun with Plum	1-3	Ciencias e ingeniería
The Cat in the Hat Builds That!	PK-K	Ciencias e ingeniería	Cyberchase Shape Quest	1-5	Matemáticas
The Cat in the Hat Invents	PK-K	Ciencias e ingeniería	PBS KIDS Games app	K-2	Múltiples objetivos de aprendizaje
Jet's Bot Builder: Robot Games	K-2	Ciencias e ingeniería	PBS KIDS Video app	K-2	Múltiples objetivos de aprendizaje



[pbskids.org/apps](http://pbskids.org/apps)

